



CONTENU

- 7 tubes à essai
- 15 billes
- 1 disque compte-tour
- 1 livret de 60 défis



BUT DU JEU

Le Prof. Marbles passe ses jours et ses nuits dans son laboratoire, pour essayer de trouver la formule secrète de l'Univers. Autour de lui, ses instruments chauffent, crépitent et bouillonnent. Hyper concentré, le savant transfère avec prudence des billes d'un tube à essai à l'autre. Inutile de vous précipiter, au risque de vous tromper, car chaque ingrédient est important. Et ce qui compte, c'est de trouver la bonne combinaison finale !

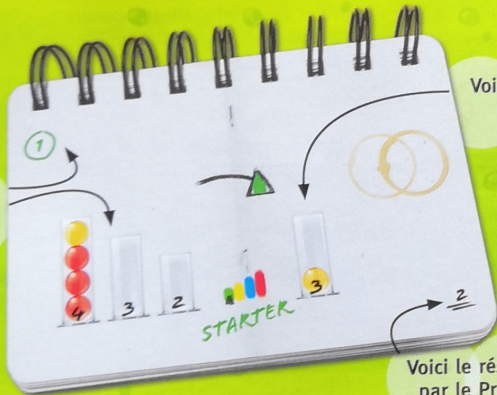
Aidez le Prof. Marbles à résoudre les différents défis qui l'attendent pour valider sa formule, en partant du problème pour arriver à la solution en un nombre de tours donné. Procédez étape par étape et confrontez-vous aux 60 défis successifs que le laboratoire vous propose. Il est crucial de bien réfléchir à chaque combinaison et de travailler avec précision !

COMMENT JOUER ?

1. Choisissez un défi. Il est conseillé de commencer par le plus facile (# 1), puis d'essayer les suivants l'un après l'autre, avant de s'attaquer au dernier, le défi # 60.
2. Rassemblez près de vous les tubes et les billes dont vous avez besoin.
3. Placez les billes dans les tubes comme vous l'indique le défi choisi.
4. Transférez et combinez les billes intelligemment afin de trouver la bonne solution.
5. Vous disposez d'un nombre limité de tours, précisé sur chaque défi, pour le réussir.

Choisissez un défi

Voici votre défi

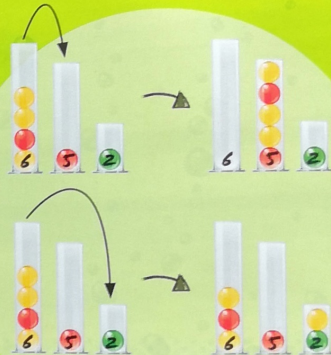


Voici la solution à trouver

Voici le résultat atteint par le Prof. Marbles

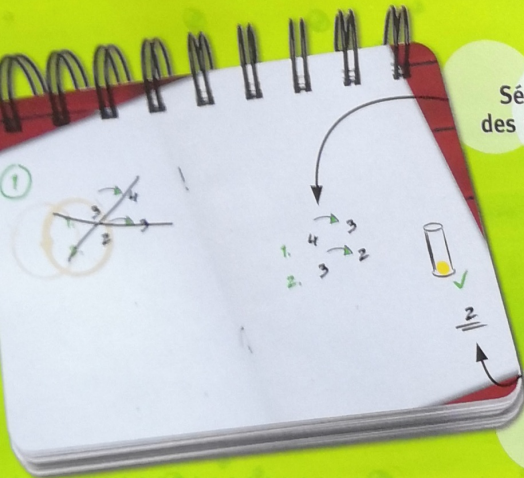
RÈGLE DE TRANSFERT : On transfère toujours autant de billes que possible

Quand on transfère des billes d'un tube à l'autre, on est obligé de le faire jusqu'à ce que (a) le tube de départ soit vide ou (b) le tube d'arrivée soit plein et qu'on ne puisse plus rien y mettre.



Exemple A : Transfert de billes du tube 6 vers le tube 5. On doit verser toutes les billes, de façon à ce que le tube 6 soit vide.

Exemple B : Transfert de billes du tube 6 vers le tube 2. On ne peut verser que la première bille, puisque le tube 2 est plein et ne peut plus accueillir d'autres billes.



Séquence
des transferts

Le résultat atteint
par le Prof. Marbles

CONSEILS DU PROF. MARBLES

Le Prof. Marbles cherche toujours à trouver la meilleure solution étape par étape ! Faites comme lui et inspirez-vous de ses conseils !

Conseil 1 : Les débutants devraient se contenter d'essayer de résoudre les défis (sans se soucier du nombre de coups nécessaires pour y arriver). Souvent, ce sera déjà suffisamment difficile. Continuez à transférer des billes jusqu'à ce que vous parveniez à la solution.

Conseil 2 : Quand vous aurez un peu plus d'expérience, essayez d'atteindre la solution avec le moins de transferts possible. L'objectif est d'égaliser le record du Prof. Marbles ! Son record est toujours précisé en bas, sur le recto de la fiche.

Conseil 3 : Vous trouverez la solution de chaque défi au verso de sa fiche. Avec un peu de pratique, vous découvrirez les solutions aux défis sans même avoir à les vérifier.

Conseil 4 : Utilisez le disque compte-tour pour savoir à tout moment à combien de tours vous en êtes.

